



Whitelist Rules | Règles de la Whitelist

Bienvenue sur notre serveur GTA RP ! Ce document contient les règles essentielles pour garantir une expérience de jeu juste et immersive pour tous. Veuillez les lire attentivement.

Règles de la Whitelist



Modificateur de voix interdit

Il est interdit d'utiliser un modificateur de voix pendant l'entretien de whitelist (Clownfish, Voice Mod, etc.).



Âge minimum

Vous devez avoir plus de 22 ans.

Règles de Role Play

- **Powergaming**

Effectuer des actions irréalistes ou injustes qui forcent des résultats sans laisser aux autres la possibilité de réagir.

- **Car Kill**

Utiliser intentionnellement un véhicule pour blesser ou tuer d'autres joueurs sans raison RP valable.

- **No Fear RP**

Ne pas montrer de peur réaliste pour la vie de ton personnage dans des situations dangereuses.

- **Mass RP**

Être seul dans un endroit ne signifie pas que tu l'es vraiment. Il faut considérer que la ville compte plus de deux millions d'habitants, avec des caméras dans les zones sécurisées comme le commissariat, l'hôpital ou les magasins.

- **Metagaming**

Utiliser des informations extérieures au jeu (Discord, live, etc.) dans ton personnage.

- **Revenge Kill**

Tuer ou attaquer quelqu'un pour se venger après la mort de ton personnage.

- **Force RP**

Imposer un RP à un autre joueur sans lui donner la possibilité de répondre ou de consentir.

- **Pain RP**

Ne pas jouer correctement les blessures ou les conséquences physiques.

- **Mix RP**

Mélanger les informations, comportements ou langages IC et OOC.

- **RP Consistency**

Maintenir la cohérence et le réalisme dans les actions, le passé et le rôle de ton personnage dans le jeu.



Règles du serveur

- Les insultes et les jurons sont strictement interdits, que ce soit en RP ou sur Discord.
- Il est interdit d'arnaquer d'autres joueurs.
- Il est interdit d'intervenir dans un scénario RP en cours.
- Il est interdit de porter l'uniforme de la police ou des EMS sans en faire partie.
- Détruire, brûler ou manquer de respect à un corps est strictement interdit.
- Si tu meurs dans un scénario, tu ne peux pas y revenir.
- Tu dois rester dans ton rôle en permanence, même avec tes amis.
- Exemple : Si tu es policier et ton ami est un criminel, tu ne dois pas le favoriser.
- Respecte la valeur de ton véhicule et conduis de manière responsable.
- En cas d'évanouissement, tu ne dois pas parler normalement et tu dois jouer la scène correctement.
- Il est interdit d'agresser les PNJ (bots) pour quelque raison que ce soit.
- Considère-les comme des citoyens et respecte les lois en conséquence.
- Après ta mort, tu dois oublier les personnes responsables mais tu peux garder le souvenir du scénario.
- Il est strictement interdit de parler de sujets hors RP ou d'y faire allusion.
- Interdiction de tricher ou d'exploiter des bugs.
- Le griefing est interdit.
- Il est interdit d'utiliser un boombox ou de jouer de la musique dans ou autour de l'hôpital.

Règles des gangs

Règles du leader

- Le leader doit être actif et donner l'exemple.
- Le leader doit gérer ses membres et respecter les règles du serveur.
- Le leader doit éviter les comportements toxiques et informer le staff si nécessaire.
- Le leader doit organiser des événements ou des activités chaque semaine.
- Un mauvais leadership peut entraîner la dissolution du gang.

Pénalisations

- 1er avertissement : Avertissement verbal au leader.
- 2e avertissement : Suspension du gang pendant 24h.
- 3e avertissement : Dissolution du gang ou remplacement du leader.

Guerres et alliances

- Les guerres de gang doivent être approuvées par le staff.
- Chaque gang peut avoir au maximum 2 alliés.
- Les alliés ne peuvent intervenir que si la guerre est déclarée officiellement.
- La déclaration de guerre se fait dans le canal gang avec mention du staff.

Attaques et contrôle de territoire

- Chaque gang peut attaquer un autre gang deux fois par semaine seulement.
- Vous devez prévenir le staff 30 minutes avant toute guerre de territoire.
- Aucune attaque de turf sans raison RP valable.
- La capture d'un turf dure au minimum 10 minutes.
- Utilisation interdite de véhicules de police ou d'hélicoptères.

Stock du gang

- Seuls les leaders et les hauts gradés de confiance peuvent accéder au stock.
- Il est interdit de vendre les objets du stock pour un gain personnel.
- Le stock doit être utilisé uniquement pour les activités du gang.

Comportements interdits

- Exploiter des bugs = bannissement.
- Utiliser des infos hors RP dans le jeu = sanction.
- Insulter d'autres gangs hors RP = avertissement ou bannissement.



Règles de braquage



Règles générales

Temps d'attente police

Vous devez attendre 15 minutes avant l'arrivée de la police.

Véhicules interdits

Il est interdit d'utiliser les voitures VIP.

Il est interdit d'utiliser des motos.

Menace sur otages

Vous devez menacer les otages avec une arme.

Otage civil

L'otage doit être un véritable civil, pas un membre de votre équipe.



Braquage de maison

Minimum : 2 voleurs — **Maximum :** 4 voleurs — **Police :**
6 max

Standard House Robbery

- Rester à l'intérieur et voler tout avant de partir.
- Rester à l'extérieur jusqu'à 15 minutes en attendant la police.
- Une fois la police arrivée, vous avez 1 minute de passage sûr pour vous échapper.
- Si la police est déjà là, fuyez immédiatement.

Stealth House Robbery

- Entrer silencieusement. Pas de course ni de bruit.
- Le bruit alerte la police instantanément.
- Si vous êtes pris après l'alerte, la police peut vous tazer et vous arrêter sans négociation.



Braquage de magasin

Min/Max : 2 voleurs, 1 otage, 1 véhicule, 1 arme

Police : 4 max

Passage sûr : 2 minutes max



Braquage de bijouterie

Minimum : 3 voleurs, 2 otages, 1 véhicule, 1 arme

Maximum : 5 voleurs, 3 otages, 2 véhicules

Police : 9 max

Passage sûr : 3 minutes



Braquage de cargaison

Minimum : 4 voleurs, 0 otage, 1 véhicule

Maximum : 6 voleurs, 0 otage, 2 véhicules

Police : 9 max

 **Pas d'hélicoptères autorisés**

Une fois commencé, combattez la police à vue. Soyez entièrement armé. Aucune négociation autorisée.



Braquage de laverie

Minimum : 3 voleurs, 2 otages, 1 véhicule, au moins 1 arme

Maximum : 6 voleurs, 3 otages, 2 véhicules

Police : 9 max

Passage sûr : 3 minutes



Braquage banque Fleeca / Paleto

Minimum : 4 voleurs, 3 otages, 1 véhicule, 2 armes

Maximum : 6 voleurs, 4 otages, 2 véhicules

Police : 10 max

Passage sûr : 4 minutes



Braquage banque centrale / casino

Minimum : 5 voleurs, 3 otages, 1 véhicule, 3 armes

Maximum : 10 voleurs, 4 otages, 3 véhicules

Police : 16 max

Passage sûr : 5 minutes



Braquage BOB CAT

Minimum : 3 voleurs

Maximum : 8 voleurs

Police : 12 max

 **Pas d'hélicoptères autorisés**

Une fois commencé, le combat est immédiat avec la police. Soyez entièrement préparé.



Braquage de conteneurs

Minimum : 3 voleurs

Maximum : 8 voleurs

Police : 12 max

 **Pas d'hélicoptères autorisés**

Mêmes règles que le braquage de cargaison : Engagement immédiat avec la police. Pas de temps pour la négociation.

Systeme de Priorité

1

On Hold

🚫 Aucune activité criminelle prioritaire autorisée. Le serveur a mis en pause les crimes majeurs (par exemple, en raison d'un événement du staff, d'une réunion de police ou d'un scénario RP). Les joueurs ne doivent s'engager que dans des RP passifs ou de faible priorité (comme les contrôles routiers, les petites bagarres, etc.).

2

Inactive

⚠️ Aucune priorité active, mais un crime peut être lancé. Il n'y a actuellement aucun crime majeur en cours dans la ville. Les joueurs peuvent commencer à commettre des crimes.

3

In Progress

🔥 Un crime prioritaire est en cours. Un vol, une poursuite, une fusillade ou un autre événement majeur est en cours. Les autres joueurs ne peuvent pas lancer un autre crime de haute priorité tant que celui-ci n'est pas terminé.

4

City Safe

✅ Pas de crime, RP pacifique uniquement. La ville est calme, et aucun crime majeur n'est autorisé. Utilisé lorsque le staff souhaite promouvoir le RP civil (comme les entreprises, les emplois et les interactions sociales).

5

Cooldown

🕒 Période d'attente avant qu'un autre crime majeur ne puisse commencer. Après la fin d'un crime prioritaire, un minuteur (par exemple, 10-30 min) est défini. Cela empêche les fusillades consécutives et donne à la police le temps de se réinitialiser.

6

Police Meeting

👮 Les forces de l'ordre ne sont pas disponibles pour les appels. Les officiers sont en réunion de staff, en formation ou gèrent des affaires OOC. Les criminels ne devraient pas lancer de crimes majeurs car il n'y aura pas assez de policiers pour répondre.